



GamingTour
verso la trasformazione digitale



Per i docenti

Viaggio stimolante per una didattica innovativa, inclusiva ed orientativa

POR MARCHE FSE 2014/2020, Asse III - PI 10.4
Tipologia di Azione 10.4.D e 10.4.C - Approvato con D.D.P.F.
n. 549/IFD del 25/05/2021 - codice progetto 1083330

Il percorso di formazione di 36 ore è rivolto ai Docenti dell'Istituto Carlo Urbani

Obiettivo del percorso formativo:

- Fornire ai docenti specifiche competenze nell'ambito della didattica digitale e della didattica orientativa;
- potenziare le capacità organizzative dei docenti nell'individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili;
- diffondere una cultura digitale condivisa tra tutti gli attori della scuola;
- innalzare i livelli di apprendimento e la personalizzazione dei piani di studio;
- sperimentare una modalità di apprendimento dinamica e non stereotipata.

Il percorso formativo prevedrà un **approccio laboratoriale**, dove i docenti in formazione potranno sperimentare e provare strumenti e materiali utili nella propria pratica didattica, grazie alla competenza dei formatori, esperti di innovazione didattica e digitale.

Lo specifico taglio dato al percorso che si propone di esplorare le tecniche e le procedure di **modellazione** e d'**animazione** degli elementi principali del gioco, formerà i docenti sul tema del **Game Design**: metodologia didattica innovativa per stimolare l'apprendimento a scuola.

Il corso sarà tenuto da docenti dell'UNICAM e da esperti di alto profilo, operanti nel territorio, sia in ambito universitario, sia in ambito professionale.

Il percorso formativo di 36 ore sarà sviluppato in moduli così articolati:

01/09/2022	14:30 - 18:30	MODULO 1 "GAME DESIGN"
02/09/2022	9:00 - 17:00	Visita ad aziende del territorio (possibili visite a Clementoni, Rainbow, iGuzzini Illuminazione e Loccioni Group. Da definire in base alla disponibilità delle stesse)
05/09/2022	14:30 - 18:30	MODULO 1 "GAME DESIGN"
07/09/2022	14:30 - 18:30	MODULO 2 "VALORIZZAZIONE DEL TERRITORIO TRAMITE GAMING"
09/09/2022	9:00 - 17:00	MODULO 3 "CODING E PROGRAMMAZIONE AD EVENTI" (presso UNICAM)
12/09/2022	14:30 - 18:30	MODULO 4 "LABORATORIO Gamefroot"
14/09/2022	14:30 - 18:30	MODULO 5 "Robot in pratica: dai robot ai droni"

Partecipa iscrivendoti al seguente link entro e non oltre il 20/05/2022: <https://forms.gle/z8Vj6DLvu2yiudDj8>
Maggiori informazioni: trasformazione.digitale@ic-urbanijesi.edu.it