



**GamingTour**

verso la trasformazione digitale



Per gli studenti

Viaggio stimolante per una didattica innovativa, inclusiva ed orientativa

POR MARCHE FSE 2014/2020, Asse III - PI 10.4  
Tipologia di Azione 10.4.D e 10.4.C - Approvato con D.D.P.F.  
n. 549/IFD del 25/05/2021 - codice progetto 1083330

## Corso Gratuito per l'acquisizione di Competenze Digitali

Sarai accompagnato in un vero e proprio "laboratorio di innovazione": un viaggio verso la didattica digitale e le connesse innovazioni metodologiche

### Obiettivi del corso:

- Iniziare il proprio percorso orientativo scolastico e professionale aprendosi alle realtà produttive del territorio ed al mondo dell'università;
- realizzare un videogioco che valorizzi il patrimonio culturale della propria città;
- favorire il successo formativo e l'inclusione;
- innalzare i livelli di apprendimento e la personalizzazione dei piani di studio;
- sperimentare una modalità di apprendimento dinamica e non stereotipata;
- sviluppare l'intelligenza emotiva e le soft skills;
- contrastare la povertà educativa.

## PROGRAMMA FORMATIVO

02/09/2022	9:00-17:00	Tour Professionale: visita ditte territorio* Possibili visite a Clementoni, Rainbow, iGuzzini Illuminazione e Loccioni Group. Da definire in base alla disponibilità delle stesse
09/09/2022	9:00-17:00	Tour Accademico: laboratorio <b>Gamefroot</b> giornata universitaria presso UNICAM*
<b>Attività laboratoriali a scuola:</b>		
16/09/2022	13:00-16:00	
23/09/2022	13:00-16:00	
30/09/2022	13:00-16:00	
07/10/2022	13:00-16:00	
14/10/2022	13:00-15:00	

\* I trasferimenti presso le aziende ed UNICAM, così come i pasti presso la mensa di UNICAM saranno a carico del progetto  
**Gaming Tour AN Cod. 1083330.**

Partecipa iscrivendoti al seguente link entro e non oltre il 20/05/2022:

<https://forms.gle/AAo4df9pSbGpxr8N9>

Maggiori informazioni:

[trasformazione.digitale@ic-urbanijesi.edu.it](mailto:trasformazione.digitale@ic-urbanijesi.edu.it)